



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Сергей Богачев

Цель курса: знакомство с платформой Scratch и изучение основных блоков

Программа модуля:

День первый

Знакомство с интерфейсом

- Изучение графического редактора
- Изучение первых блоков, условных операторов
- Знакомство с координатами x и y

На дом: установить Scratch, создать игру с ходящим туда-сюда персонажем

День второй

Игра "Акула"

- Изучение циклов
- Создание переменной
- Изучение звуков

На дом: добавить 2ую акулу

День третий

Игра "Охота на мышей"

- Работа с костюмами
- Генерация случайных чисел
- Работа со звуками
- Работа с указателем мыши

На дом: добавить новую переменную время

День четвертый

Игра "Выживание"

- Закрепление полученных знаний (переменные, циклы)
- Изучение клонов
- Обсуждение видов игр и первые идеи для своего проекта

На дом: регистрация на сайте scrstch.mit.edu





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Сергей Богачев

Цель курса: изучение основных скриптов для создания полноценных игр

Программа модуля:

День первый

Игра "Арканоид"

- Рисование своих спрайтов
- Работа с зеркальными отклонениями при касании стены
- Перезагрузка таймера

На дом: добавить фон проигрыша

День второй

Игра "Танки"

- Рисование своих спрайтов
- Загрузка звуков из интернета
- Игра для 2х человек

На дом: сделать режим ускорения для танка

День третий

Игра "Платформер. Часть 1"

- Работа с другими блоками
- Введение понятия функции
- Понятие оптимизации кода

На дом: задание длинного уровня

День четвертый

Игра "Платформер. Часть 2"

- Работа с простейшей игровой физикой 2-D
- Работа с костюмами
- Генерация случайных чисел

На дом: создание предметов для сбора

Time to
SCRATCH!

О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Сергей Богачев

Цель курса: подготовка и создание собственного проекта

Программа модуля:

День первый

Подготовка к созданию своего проекта

- Обсуждение различных типов игр
- Обсуждение игр, которые хотят создать ребята
- Начало создания своих проектов

На дом: продолжение создания своих проектов

День второй

Создание своего проекта

- Рисование своих спрайтов
- Проработка игровой механики
- Загрузка картинок для своей игры

На дом: продолжение создания своих проектов

День третий

Создание своего проекта

- Обсуждение различных типов игр
- Обсуждение игр, которые хотят создать ребята
- Начало создания своих проектов

На дом: продолжение создания своих проектов

День четвертый

Создание своего проекта

- Окончательное создание проекта
- Репетиция
- Презентация перед родителями

