

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Дизайн-мышление 3» Андрей Рудаков

Цель курса: Продолжение курса «Дизайн-мышление 2». Мобильные приложения их прототипы.

День первый Программа курса:	Знакомство. Игра на командообразование. Что такое Mobile app? –Обработка ключевых проблем; –Совместная работа над готовым примером; –Начальные этапы прототипирования мобильного приложения. Задание для работы на уроке: подготовка к созданию собственного мобильного приложения.
День второй	Прототипирование. –Анализ и сбор информации; –Концепт-решение; –Скетчи и наброски; –Мобильный интерфейс. Задание для работы на уроке: собственноручное прототипирование Mobile app.
День третий	Тестирование проекта. –Обсуждение новшеств и ключевых проблем; –Тестирование собственных прототипов; –Проработка всех возможных вариантов; –Использование подручных средств для визуальной реализации проекта. – Задание для работы на уроке: доработка собственного прототипа + начальная презентация проекта.
День четвертый	Итоговая презентация. –Разработка элементов брендинга; –Презентация(пробная)перед учителем; –Представление своего конечного продукта перед родителями. Удачное завершение. Задание для работы на уроке: финальная фаза собственного проекта. Итоговая презентация.

Хотите реализовать свой проект?
Приходите, Мы Вам с радостью поможем!

